**Проект разработки платформы «Like-Mind».**

**Паспорт проекта**

**Цель**: Создание интерактивной онлайн-платформы, которая объединяет молодежь города Астаны через геймификацию, способствует развитию их социального потенциала и поддерживает активное участие в социальных, образовательных и культурных инициативах города.

**Задачи:**

* Создание интуитивно понятной платформы с системой персонализации для общения и кооперации пользователей;
* Поддерживать молодежь и стимулировать развитие лидерский, социальных и организаторских навыков через геймифицированные модели, такие как миссии, челленджи соревнования между пользователями или университетами;
* Предоставить возможности для создания команд, клубов и объединений по интересам, чтобы пользователи могли совместно работать над проектами и социальными акциями.

**Ключевая ценность:** Создание пространства для комфортного взаимодействия и раскрытия социального потенциала молодежи через активное участие и сотрудничество в виртуальной среде.

**Целевая аудитория:** Молодежь в возрасте от 16 до 30 лет (Студенты вузов и колледжей; активисты и молодёжные лидеры; наставники и эксперты)

**Развитие:**

* Организация совместных мероприятий с университетами, НКО и городскими инициативами. Это может включать тематические недели (например, "Неделя экологии" или "Неделя здорового образа жизни"), где пользователи могут участвовать в различных социальных проектах.
* Организации могут предлагать стажировки, волонтерские позиции или призы для участников, тем самым вовлекая молодежь в реальную деятельность.
* Привлечение спонсоров, которые могли бы поддерживать события на платформе или предлагать пользователям бонусы за участие в активности, например, скидки в магазинах города.
* Введение платных подписок с дополнительными функциями: уникальные аватары, возможность создавать свои мероприятия, дополнительные бонусы при выполнении задач.

**Риски:**

* Возможные задержки в разработке из-за сложности системы геймификации и интеграции с внешними партнерами.
* Потребность в дополнительных ресурсах для масштабирования платформы после успешного тестирования.

**Описание услуги**

**Как работает платформа Like-mind?**

Like-mind — это инновационная платформа для молодежи Астаны, объединяющая образовательные учреждения, социальные организации и активистов через геймификацию и цифровые взаимодействия. Здесь каждый может найти новые возможности для личностного и профессионального развития, прокачивая себя и становясь активным участником жизни города.

**Основные функции платформы:**

*1. Участие в мероприятиях:*

На Like-mind вы можете найти интересные события — волонтерские проекты, мастер-классы, конференции, общественные акции. Присоединяйтесь к ним и зарабатывайте виртуальную валюту MindCoins за свою активность. Эти монеты — ваш социальный капитал, который показывает ваш вклад в общественную жизнь города.

*2. Менторская поддержка:*

Платформа предлагает доступ к наставникам из различных областей — образования, бизнеса, социальных проектов. Менторы помогут вам найти новые направления для развития, предоставляя ценные советы и делясь опытом.

*3. Виртуальная валюта:*

За каждую активность на платформе вы получаете MindCoins. Эти виртуальные монеты можно зарабатывать за участие в мероприятиях, выполнение миссий и достижение поставленных целей. Чем активнее вы участвуете, тем больше монет вы получаете. Но это еще не все — с накоплением MindCoins повышается ваш уровень, что открывает новые возможности на платформе. Вы можете соревноваться с другими участниками в рейтинге самых активных пользователей и стремиться к званию главного активиста.

*4. Система уровней и достижений:*

Ваша активность на Like-mind не только вознаграждается монетами, но и помогает вам переходить на новые уровни. Каждый уровень открывает новые достижения и награды. Например, за участие в 10 мероприятиях вы получаете медаль «Марафонец», а за привлечение друзей — «Амбассадор платформы». Эти достижения мотивируют вас продолжать участие и добиваться большего.

*5. Создание сообщества:*

На Like-mind вы можете объединяться с единомышленниками, находить новых друзей и участвовать в командных челленджах. Сообщество помогает обмениваться идеями и вместе работать над социальными проектами.

*6. Виртуальная карта города:*

Платформа представлена в виде виртуального города, где каждая организация и каждое мероприятие имеет свою локацию. Вы можете исследовать карту, находить интересные события и взаимодействовать с различными учреждениями. Это помогает легко ориентироваться в социальных возможностях Астаны и подключаться к активностям в реальном времени.

Like-mind — это не просто платформа для социальной активности. Это место, где участие в общественной жизни становится захватывающим процессом с элементами игры. Она направлена на развитие социального потенциала молодежи, раскрытие новых возможностей и создание активного сообщества. За участие вы получаете награды, прокачиваете свои навыки и становитесь частью изменений, которые делаете вместе с городом.

**Состав команды:**

Команда разработки: 2 человека (Фазыл Ахмадия и Кайдаул Зарина).

Проектный менеджер: 1 человек (Буторина Кристина).

Дизайнер: 1 человек (Жарылкасынова Аружан).